

UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP  
TAHUN AKADEMIK 2016/2017

Mata Kuliah : EKONOMI INDUSTRI (ECEU604100)  
Tanggal : 23 Maret 2017  
Dosen : T.M. Zakir Machmud, Ph.D.  
Waktu : 3 Jam  
Sifat : *CLOSED BOOKS*

1. Jelaskan hubungan yang terjadi antara elastisitas permintaan dan kelebihan kapasitas (*excess capacity*) yang terjadi dalam keseimbangan jangka panjang pada pasar persaingan monopolistik (*zero economic profit*)
2. Seandainya kurva penawaran (*supply*) dari perusahaan "*follower/fringe*" di dalam model Dominant Firm with Fringe Competition adalah horizontal sempurna (*perfectly horizontal*), apakah si perusahaan dominan masih memiliki kekuatan untuk menentukan harga di industri tersebut ?
3. "*There is no general theory of oligopoly*". Setujukah anda dengan pernyataan tersebut? Jelaskan jawaban anda
4. Umpamanya Iran dan Iraq adalah Cournot duopolies di dalam pasar minyak mentah dunia dan menghadapi fungsi permintaan berikut

$$P = 100 - (q_1 + q_2); \text{ } q_i \text{ } i = 1,2 \text{ output negara \& } P = \text{ harga per barrel}$$

Marginal revenue yang dihadapi oleh kedua negara adalah

$$MR_1 = 100 - 2q_1 - q_2$$

$$MR_2 = 100 - 2q_2 - q_1$$

Diasumsikan masing-masing negara memiliki konstan marginal cost  $MC = 16$

- a. Hitung dan gambarkan kurva *reaction function* untuk masing-masing negara
  - b. Apakah ada keseimbangan Cournot ? Jika ada, hitung P dan Q minyak mentah bagi kedua negara. Bagaimana profitnya?
  - c. Umpamanya kedua negara melakukan kolusi dan menjadi kartel. Bagaimana keseimbangan P dan Q serta profit yang baru bagi kedua negara
  - d. Apakah bisa dikatakan bahwa karena keuntungan kolusi lebih besar, maka keduanya sebaiknya berkolusi? Adakah potensi kegagalan dari kolusi ini?
5. Di dalam sebuah struktur industri monopoli dengan marginal cost yang konstan, outputnya 20 % lebih rendah dan harganya 20 % lebih tinggi dari tingkat kompetitifnya. Hitung seberapa besar proporsi Dead Weight Loss (DWL) terhadap total pengeluaran konsumen untuk produk tsb.

--- Selamat Bekerja ---



**Kanopi FEBUI**  
Unity in Development